

## ANEKS DO REGULAMINU MTLD

### USTALENIA RADY KAPITAŃÓW 2021/2022

1. Transfery zawodników pomiędzy drużynami MTLD - możliwe po zakończeniu I rundy rozgrywek.
2. Przełożenie meczu ligowego - do niedzieli do godz. 22 poprzedzającej datę rozegrania wg wyznaczonego terminu. Termin rozegrania zaległego meczu - do 14 dni.
3. Wyniki meczu wraz z wpisami wysłać SMS-em pod nr 609029278 (Monika) lub poprzez Messenger (zdjęcie protokołu lub sam wynik) czy WhatsApp.
4. Wszystkie mecze I rundy muszą być rozegrane przed rozpoczęciem II rundy. Dwa ostatnie mecze II rundy muszą być rozegrane nie później niż w terminach wyznaczonych. Przełożone mecze z wcześniejszych kolejek muszą być rozegrane przed dwoma ostatnimi kolejkami.
5. Ustala się możliwość dokonania 4 zmian zawodników podczas meczu ligowego.
6. W przypadku przełożenia meczu drużyny występują w składzie obowiązującym na dzień, w którym wyznaczony był pierwotny termin rozegrania kolejki.
7. Rozegrane zostanie 10 indywidualnych turniejów.
8. Wpisowe na turnieje indywidualne wynosi: 20 PLN dla zawodników Ligi, 25 PLN dla zawodników nie zrzeszonych, 7 PLN dla zawodników do 18. roku życia, symboliczne 7 PLN dla dzieci na pokrycie medali i dyplomów. Wprowadza się jednak system bezwrzutowy. Do puli końcowej wchodzi 12 PLN od dorosłych, 8 PLN to tzw. wrzutowe, z czego co najmniej połowa przeznaczana jest na zakup pucharów turniejowych, pozostała część na pokrycie kosztów związanych z eksploatacją i naprawą automatów, dodatkowo 5 PLN od zawodników nie zrzeszonych przeznaczane jest na koszty organizacyjne turniejów, zakup słodyczy, nagród.
9. Przy automatach znajdują się tylko zawodnicy rozgrywający pojedynek w danym czasie.
10. Turnieje indywidualne rozgrywane będą na jednym rodzaju automatów do gry np. Kings Dart, Cyberdine itp.
11. W turniejach indywidualnych zawodnik uzyskuje punkty do rankingu tylko wtedy, gdy **fizycznie** pojawi się na turnieju.
12. Liczba zawodników w drużynie wynosi maksymalnie 12.
13. Gospodarze meczu ligowego czy turnieju indywidualnego **zobowiązani są do zabezpieczenia odpowiedniego, jednakowego dla wszystkich oświetlenia** podczas rozgrywania meczu, treningu czy turnieju. W przypadku meczu ligowego wymagana jest akceptacja kapitanów obu drużyn, zaś w przypadku turnieju - komisji sędziowskiej.

14. Spotkania deblowe rozgrywane są na 1 liczniku systemem 501 d.o. Obowiązują zasady jak przy meczach singlowych - &28 Regulaminu Ligi (jeżeli drużyna nie zejdzie poniżej 51 punktów – automatycznie przegrywa lega), jednakże do wpisów indywidualnych zalicza się jedynie: maxy 180/171, kończenie bull, kończenie >100 (brak możliwości wpisu szybkiej lotki).

15. Zmianie ulega punktacja w turniejach Indywidualnych (punktacja obowiązująca w obecnym sezonie 2021/2022 czerwoną czcionką):

	do 8	9-12	13-16	17-24	25-32	33-48	49-64	65+
1	14 <b>11</b>	16 <b>12</b>	18 <b>13</b>	20 <b>14</b>	22 <b>15</b>	24 <b>16</b>	26 <b>17</b>	28 <b>18</b>
2	10 <b>8</b>	12 <b>9</b>	14 <b>10</b>	16 <b>11</b>	18 <b>12</b>	20 <b>13</b>	22 <b>14</b>	24 <b>15</b>
3	6 <b>6</b>	8 <b>7</b>	10 <b>8</b>	12 <b>9</b>	14 <b>10</b>	16 <b>11</b>	18 <b>12</b>	20 <b>13</b>
4	4 <b>4</b>	6 <b>5</b>	8 <b>6</b>	10 <b>7</b>	12 <b>8</b>	14 <b>9</b>	16 <b>10</b>	18 <b>11</b>
5-6	2 <b>2</b>	4 <b>3</b>	6 <b>4</b>	8 <b>5</b>	10 <b>6</b>	12 <b>7</b>	14 <b>8</b>	16 <b>9</b>
7-8	1 <b>1</b>	2 <b>2</b>	4 <b>3</b>	6 <b>4</b>	8 <b>5</b>	10 <b>6</b>	12 <b>7</b>	14 <b>8</b>
9-12		1 <b>1</b>	2 <b>2</b>	4 <b>3</b>	6 <b>4</b>	8 <b>5</b>	10 <b>6</b>	12 <b>7</b>
13-16			1 <b>1</b>	2 <b>2</b>	4 <b>3</b>	6 <b>4</b>	8 <b>5</b>	10 <b>6</b>
17-24				1 <b>1</b>	2 <b>2</b>	4 <b>3</b>	6 <b>4</b>	8 <b>5</b>
25-32					1 <b>1</b>	2 <b>2</b>	4 <b>3</b>	6 <b>4</b>
33-48						1 <b>1</b>	2 <b>2</b>	4 <b>3</b>
49-64							1 <b>1</b>	2 <b>2</b>
65+								1 <b>1</b>

16. Dziupla Jastrzębie-Zdrój i Sayonara Chorzów rozgrywają swoje mecze w czwartki.

17. System rozgrywania meczów zostaje jak w sezonie 2019/2020 – 4 single, 1 debel, 4 single, 1 debel.

18. Decydujący rzut do bulla w deblu wykonuje zawodnik wyznaczony przez kapitana (lub ustalony w parze grających zawodników). Przy jednakowym wyniku rzuca druga para zawodników i na przemian.

19. W rozgrywkach drużynowych, aby rozstrzygnąć o kolejności gry, pierwsi do bulla rzucają goście.

20. Decydujący rzut do bulla wykonuje się w kolejności liczników 1-2, przy jednakowym wyniku następuje zmiana kolejności rzucających 2-1.

## 21. Skład zarządu:

Piotr Jaszczyk – prezes,  
Tomasz Tebinka,  
Franciszek Deda,  
Marek Żurek – sędzia rozjemca,  
Zbigniew Kubica – organizacja imprez,  
Agnieszka Krzyżowska,  
Monika Kicun.